

**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN
PADA SMA ISLAM NAHDLATUSSYUBBAN PLOSO**
(*LIBRARY INFORMATION SYSTEM*
IN ISLAMIC NAHDLATUSSYUBBAN PLOSO HIGH SCHOOL)

Ismanto

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Ismanto.co@gmail.com

ABSTRACT

The current library on Islamic High School Nahdlatussyubban Ploso still use the manual way and will get less accurate results when performing data processing book. In the processing of the data is often an error occurred in the logging and need quite a long time to record the data of an existing book. Information system is a combination of four main parts, which consists of perangkat software (software), hardware (hardware), infrastructure, and human resources (HR) are trained. Information is the result of the processing of data from one or multiple sources, which are then processed, thus giving the value, meaning and benefits. The meaning of the library are all types of reading materials which consist of materials and materials from the paper not paper, printed materials and materials noncetakan, and even the now thriving with audio and audio-visual materials of this library didudukan as an asset the main library. UML (Unified Modelling Language) as a modeling language system, as in modeling that includes supporting use case diagrams, activity diagrams, class diagrams and sequensi diagrams. Library information system development method using a Waterfall.

Keyword: *Data Processing, Information Systems, Library, UML, Waterfall*

ABSTRAK

Saat ini perpustakaan pada SMA Islam Nahdlatussyubban Ploso masih menggunakan cara manual dan akan mendapatkan hasil yang kurang akurat ketika melakukan pengolahan data buku. Dalam pengolahan data yang ada sering terjadi kesalahan dalam pencatatan dan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mencatat data-data buku yang ada. Sistem informasi merupakan gabungan dari empat bagian utama, yang terdiri dari perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), infrastruktur, dan Sumber Daya Manusia (SDM) yang terlatih. Informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga memberikan nilai, arti dan manfaat. Makna pustaka adalah semua jenis bahan bacaan yang terdiri atas bahan kertas dan bahan dari bukan kertas, bahan cetakan dan bahan noncetakan, dan bahkan sekarang berkembang dengan bahan-bahan audio dan audiovisual dari bahan pustaka ini didudukan sebagai aset utama perpustakaan. UML (*Unified Modelling Language*) sebagai bahasa pemodelan sistem, sebagai penunjang dalam pemodelan yang meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, *sequensi diagram* dan *class diagram*. Metode pengembangan sistem informasi perpustakaan ini menggunakan *Waterfall*.

Kata Kunci : *Pengolahan Data, Sistem Informasi, Pustaka, UML, Waterfall*